

CONCOURS C'Génial : Bee's Quizz

Avec la participation de Lou Dubourg, Eléonore Gallon, Camille Lecomte, Eléonore Bocquillon Liger Belair, Léa Scelles, Mélissa Pestil, Candice Roynet ; Pénélope Cuquemelle et Agathe Bocquillon Liger Belair

Genèse

L'Ecoloclub du collège Guillaume de Normandie est scindé en plusieurs groupes en fonction des propositions faites par les enseignants qui encadrent la structure. Dans le même temps, la coordinatrice du REP et moi-même avons initié une action dans le cadre de la liaison CM2/6^e sur le thème de l'environnement. Un groupe de neuf élèves s'est intéressé au projet et a proposé un jeu sur ce thème que nous présentons pour le concours C'Genial.

Description : création d'un jeu

- Choix de la thématique : environnement /écologie / biodiversité
- Choix du public : cycle 3
- Réflexion sur la forme
- Recherche d'un partenaire

Démarche

- Comparaison entre différents jeux : phase de test
- Brainstorming et premières idées
- Rencontre avec le partenaire: Rémi Bostal du Bazar du bizarre et échange autour des différentes idées.
- Etude de faisabilité :
 - Forme et contenu du jeu
 - Choix matériaux et outils
 - Objectifs et première règle du jeu
 - Phase de test
 - Prototype de la boîte, du plateau de jeu, des cartes
- Phase expérimentale
 - Matériaux : plaque PVC, bouchons, bâtonnets bois, papier et carton fin
 - Outils : outils pour le cartonnage
 - Outils numériques : Canva, traitement de texte, Photofiltre, documents partagés
 - Expertise du professeur de technologie
 -

Perspectives

- Organisation de rencontres ludiques pour finaliser la liaison CM2 / 6^e.
- Mise en valeur du partenariat avec exposition du jeu chez le partenaire ?

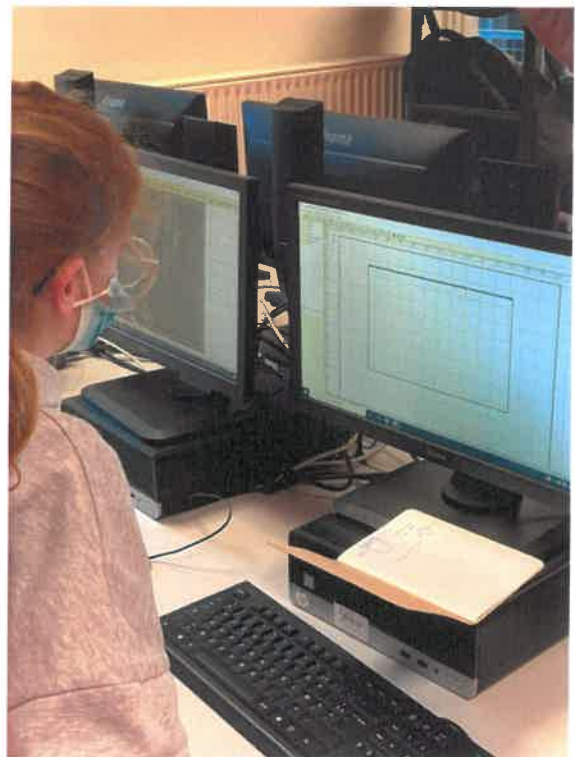
Le Chef d'établissement,

Lahoucine EL GERSSIFI





Dessin du plateau



Echange avec le partenaire

